LAS MEJORES IMÁGENES DE SUPER SMASH BROS. BRAWL

Libro de Posters

Smash Bros. Brawl



POSTERS GIGANTES

Con los personajes secretos y ayudantes





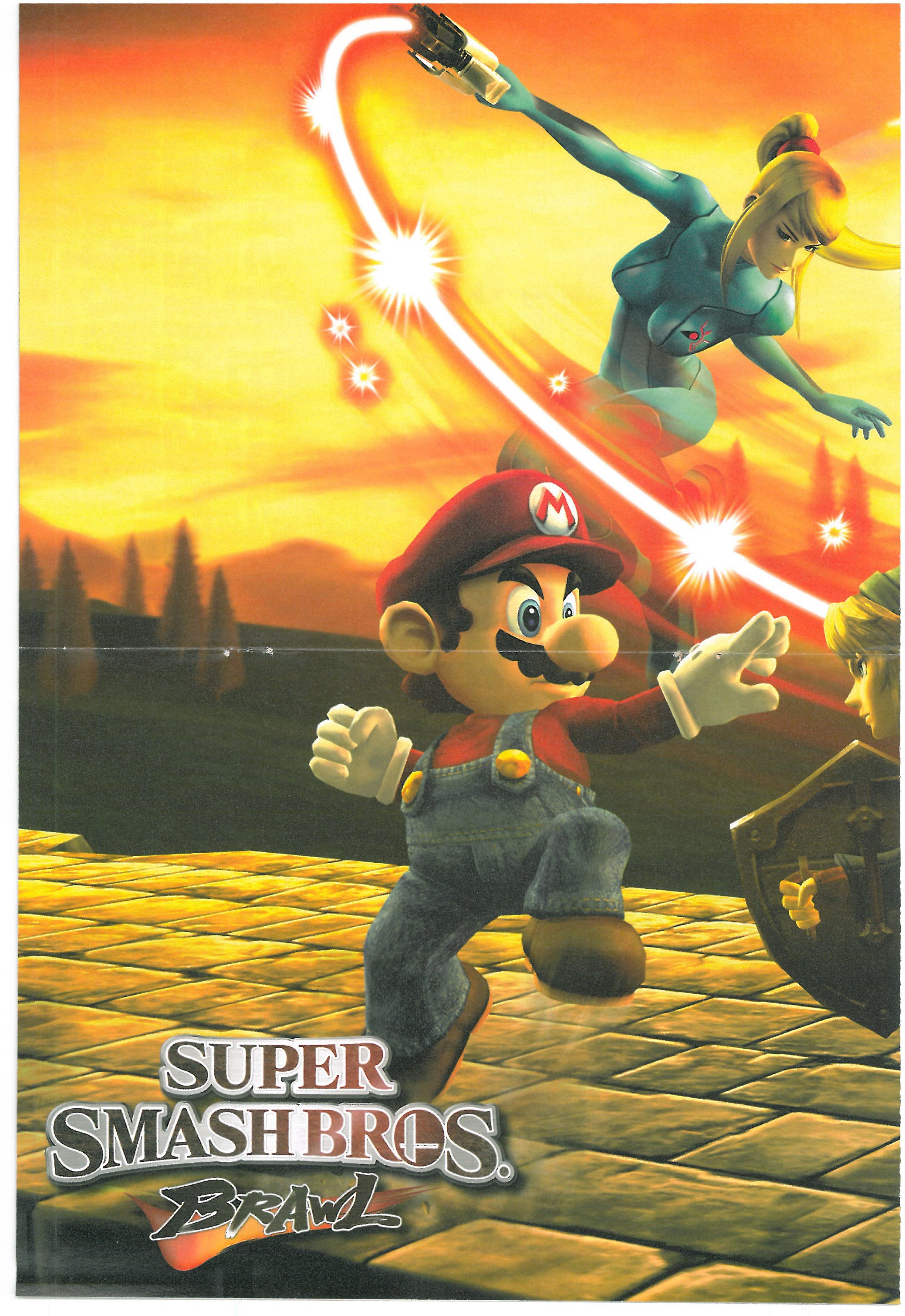


POSTERS DOBLES

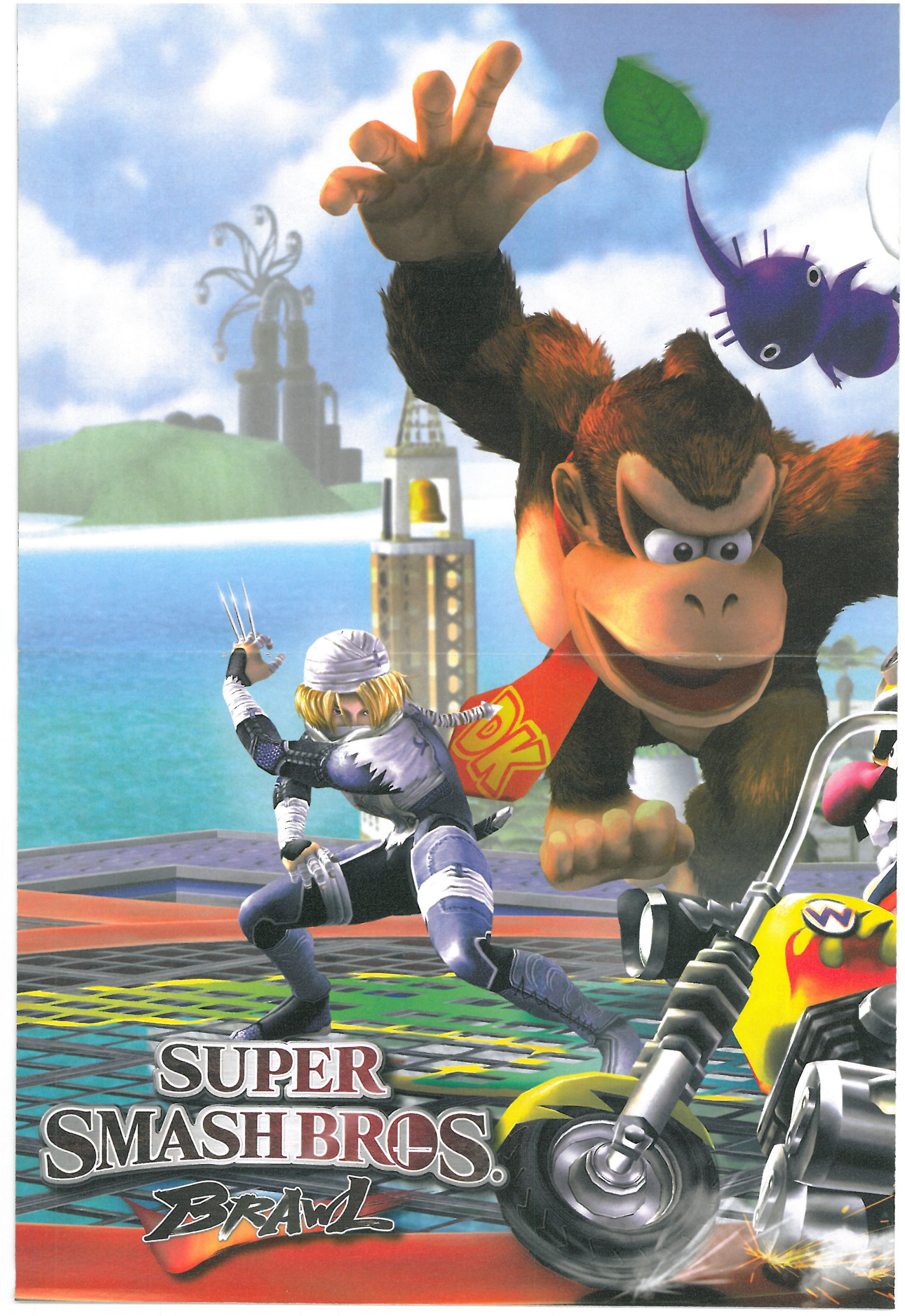
Con los luchadores más potentes





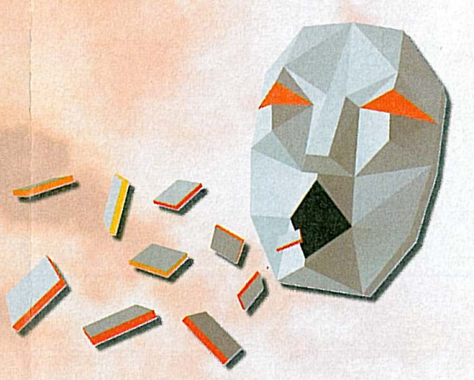

SUPER
SMASH BROS.
BRAWL


Nintendo®
Acción
Nintendo® Wii
© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo.


SUPER
SMASH BROS.
BRAWL
DK


Nintendo®
Acción
Nintendo® Wii
© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo.

Todos los ayudantes de Smash Bros.



Andross

- JUEGO ORIGINAL: Star Fox
- FECHA DE ESTRENO: 1993
- CONSOLA: Super Nintendo



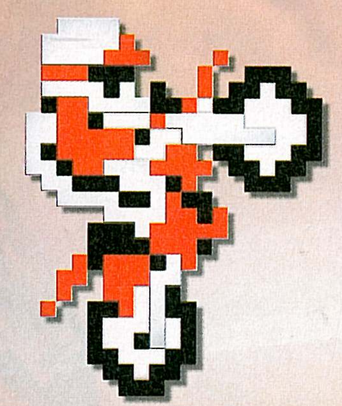
Demonio

- JUEGO ORIGINAL: Devil World
- FECHA DE ESTRENO: 1984
- CONSOLA: NES



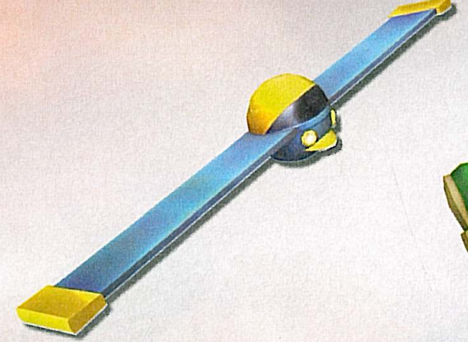
Dr. Wright

- JUEGO ORIGINAL: SimCity
- FECHA DE ESTRENO: 1991
- CONSOLA: Super Nintendo



Excitebike

- JUEGO ORIGINAL: Excitebike
- FECHA DE ESTRENO: 1984
- CONSOLA: NES



Heririn

- J. ORIGINAL: Kuru Kuru Kururin
- FECHA DE ESTRENO: 2001
- CONSOLA: Game Boy Advance



Hno. Martillo

- J. ORIGINAL: Super Mario Bros.
- FECHA DE ESTRENO: 1985
- CONSOLA: NES



Jeff

- JUEGO ORIGINAL: Earthbound
- FECHA DE ESTRENO: 1994
- CONSOLA: Super Nintendo



Jill y Drill

- JUEGO ORIGINAL: Drill Dozer
- FECHA DE ESTRENO: 2005
- CONSOLA: Game Boy Advance



Kat y Ana

- JUEGO ORIGINAL: WarioWare
- FECHA DE ESTRENO: 2003
- CONSOLA: Game Boy Advance



Knuckle Joe

- J. ORIGINAL: Kirby Super Star
- FECHA DE ESTRENO: 1996



Lakitu

- JU. ORIGINAL: Super Mario Bros.
- FECHA DE ESTRENO: 1985



Little Mac

- JUEGO ORIGINAL: Punch Out!
- FECHA DE ESTRENO: 1984



Lyn

- JUEGO ORIGINAL: Fire Emblem
- FECHA DE ESTRENO: 2003



Metroide

- JUEGO ORIGINAL: Metroid
- FECHA DE ESTRENO: 1986



Nintendog

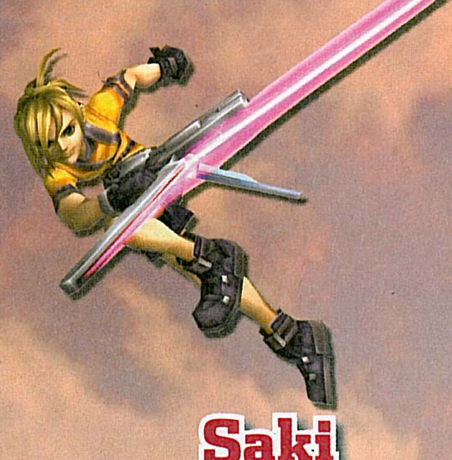
- JUEGO ORIGINAL: Nintendogs
- FECHA DE ESTRENO: 2005

CONSOLA: Super Nintendo · CONSOLA: NES · CONSOLA: NES · CONSOLA: Game Boy Advance · CONSOLA: NES · CONSOLA: Nintendo DS



Rese T. Ado

- **JUEGO ORIGINAL:** Animal Crossing
- **FECHA DE ESTRENO:** 2002
- **CONSOLA:** Nintendo GameCube



Saki

- **JUEGO ORIGINAL:** Sin & Punishment
- **FECHA DE ESTRENO:** 2000
- **CONSOLA:** Nintendo 64



Samurai Goroh

- **JUEGO ORIGINAL:** F-Zero
- **FECHA DE ESTRENO:** 1990
- **CONSOLA:** Super Nintendo



Stafy

- **JUEGO ORIGINAL:** Legendary Stafy
- **FECHA DE ESTRENO:** 2002
- **CONSOLA:** Game Boy Advance



Tingle

- **JUEGO ORIGINAL:** Majora's Mask
- **FECHA DE ESTRENO:** 2000
- **CONSOLA:** Nintendo 64



Waluigi

- **JUEGO ORIGINAL:** Mario Tennis
- **FECHA DE ESTRENO:** 2000
- **CONSOLA:** Nintendo 64

Los Ayudantes Secretos



Barbara

- **JUEGO ORIGINAL:** Band Brothers
- **FECHA DE ESTRENO:** 2004
- **CONSOLA:** Nintendo DS
- **SECRETO:** Consigue un total de 25 CD de canciones secretas y se desbloqueará automáticamente.



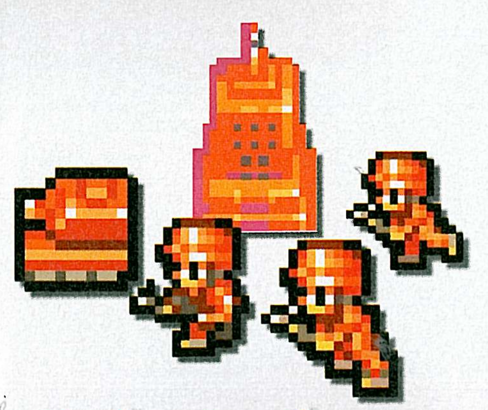
Gray Fox

- **JUEGO ORIGINAL:** Metal Gear
- **FECHA DE ESTRENO:** 1987
- **CONSOLA:** MSX/NES
- **SECRETO:** Frank Jaeger, alias Gray Fox, aparecerá como ayudante cuando desbloquees a Snake.



Hans

- **JUEGO ORIGINAL:** Golden Sun
- **FECHA DE ESTRENO:** 2001
- **CONSOLA:** Game Boy Advance
- **SECRETO:** Participa en un total de 200 combates del modo Brawl para desbloquearlo.



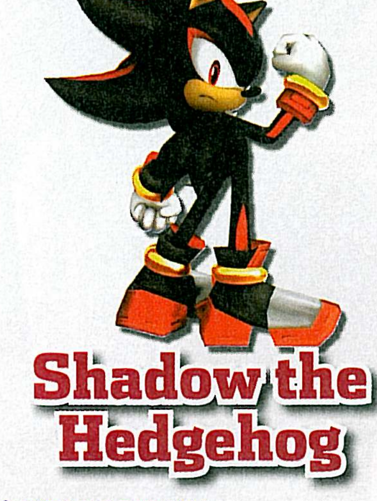
Infantería y tanques

- **JUEGO ORIGINAL:** Advance Wars
- **FECHA DE ESTRENO:** 2001
- **CONSOLA:** Game Boy Advance
- **SECRETO:** Cuando participes en 300 combates del modo Brawl o similares, serán tuyos.



Ray

- **JUEGO ORIGINAL:** Custom Robo
- **FECHA DE ESTRENO:** 2006
- **CONSOLA:** Nintendo DS
- **SECRETO:** Participa en cien combates del modo Brawl, y Ray Mk III se unirá al plantel.



Shadow the Hedgehog

- **JUEGO ORIGINAL:** Sonic Adv. 2
- **FECHA DE ESTRENO:** 2001
- **CONSOLA:** Dreamcast
- **SECRETO:** Para conseguir al caballero oscuro de Sega, tan sólo tienes que desbloquear a Sonic.





Personajes secretos

SUPER SMASH BROS. BRAWL



Captain Falcon

- **JUEGO ORIGINAL:** F-Zero
- **FECHA DE ESTRENO:** 1990
- **CONSOLA:** Super Nintendo
- **CÓMO SE DESBLOQUEA:** Gana 70 combates del modo Brawl. Completa el modo Clásico en el nivel de dificultad Normal o superior en menos de 12 minutos. Únelo a tu equipo en la fase 20 de El emisario subespacial.



Falco

- **JUEGO ORIGINAL:** Star Fox
- **FECHA DE ESTRENO:** 1993
- **CONSOLA:** Super Nintendo
- **CÓMO SE DESBLOQUEA:** Gana 50 combates en el modo Brawl y completa el Brawl de 100 enemigos. Enfréntate a Falco y desbloquéalo en la fase 18 del modo El emisario subespacial.



Ganondorf

- **JUEGO ORIGINAL:** The Legend of Zelda
- **FECHA DE ESTRENO:** 1986
- **CONSOLA:** NES
- **CÓMO SE DESBLOQUEA:** Gana 200 combates del Brawl. Controla a Zelda o a Link y completa el modo Clásico en el nivel difícil o superior. Únelo a tu equipo en la fase 30 de El emisario subespacial.



Jigglypuff

- **JUEGO ORIGINAL:** Pokémon Rojo/Azul
- **FECHA DE ESTRENO:** 1996
- **CONSOLA:** Game Boy
- **CÓMO SE DESBLOQUEA:** Después de ganar 350 combates del Brawl y jugar 20 fases de El Emisario, vuelve a la fase 18. A la altura del segundo barril de la tercera parte, abre la puerta que hay sobre una plataforma.



Lucario

- **JUEGO ORIGINAL:** Pokémon Perla y Diamante
- **FECHA DE ESTRENO:** 2006
- **CONSOLA:** Nintendo DS
- **CÓMO SE DESBLOQUEA:** Gana 100 combates del modo Brawl. Completa las Dianas Smash en todos los niveles de dificultad (modo 1 ó 2 jug.). Llévalo a tu equipo en la fase 21 de El emisario subespacial.



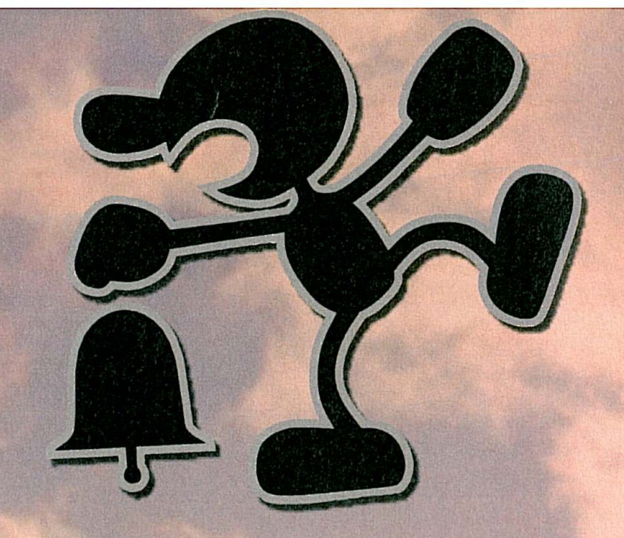
Luigi

- **JUEGO ORIGINAL:** Mario Bros.
- **FECHA DE ESTRENO:** 1983
- **CONSOLA:** NES
- **CÓMO SE DESBLOQUEA:** Gana 22 combates del modo Brawl. Además, pásate el modo Clásico sin perder ningún combate. Consigue que Luigi se una a tu equipo en la fase 29 de El emisario subespacial.



Marth

JUEGO ORIGINAL: Fire Emblem
FECHA DE ESTRENO: 1990
CONSOLA: NES (Famicom)
CÓMO SE DESBLOQUEA: Gana 10 combates del modo Brawl. Completa el modo Clásico en cualquier nivel de dificultad. Podrás unirlo a tu equipo en la fase 8 del modo El emisario subespacial.



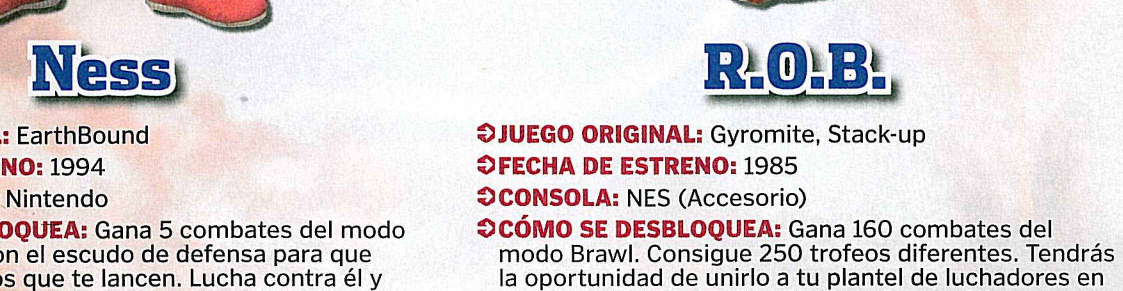
Mr. Game & Watch

JUEGO ORIGINAL: Game & Watch
FECHA DE ESTRENO: 1980
CONSOLA: Game & Watch
CÓMO SE DESBLOQUEA: Gana 250 combates del Brawl. Completa las Dianas Smash en cualquier nivel de dificultad con 30 personajes diferentes. Únelo a tu equipo en la fase 25 de El emisario subespacial.



Ness

JUEGO ORIGINAL: EarthBound
FECHA DE ESTRENO: 1994
CONSOLA: Super Nintendo
CÓMO SE DESBLOQUEA: Gana 5 combates del modo Brawl. Cúbrete con el escudo de defensa para que reboten 10 objetos que te lancen. Lucha contra él y derrótalo en la fase 29 de El emisario subespacial.



R.O.B.

JUEGO ORIGINAL: Gyromite, Stack-up
FECHA DE ESTRENO: 1985
CONSOLA: NES (Accesorio)
CÓMO SE DESBLOQUEA: Gana 160 combates del modo Brawl. Consigue 250 trofeos diferentes. Tendrás la oportunidad de unirlo a tu plantel de luchadores en la fase 27 del modo El emisario subespacial.



Snake

JUEGO ORIGINAL: Metal Gear
FECHA DE ESTRENO: 1987
CONSOLA: MSX/NES
CÓMO SE DESBLOQUEA: Gana 130 combates del modo Brawl. Gana 15 combates en el escenario Shadow Moses del modo Brawl. Únelo a tu equipo en la fase 23 de El emisario subespacial.



Sonic

JUEGO ORIGINAL: Sonic The Hedehog
FECHA DE ESTRENO: 1991
CONSOLA: Sega Mega Drive
CÓMO SE DESBLOQUEA: Gana 300 combates en Brawl. Acaba el modo Clásico en cualquier nivel de dificultad con 10 personajes diferentes. Juega más de 10 horas en Brawl y completa El emisario subespacial.



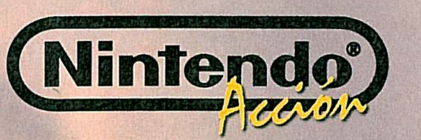
Toon Link

JUEGO ORIGINAL: Zelda: The Wind Waker
FECHA DE ESTRENO: 2002
CONSOLA: Nintendo GameCube
CÓMO SE DESBLOQUEA: Gana 400 combates en Brawl. Completa El emisario y el modo Clásico con Link en cualquier nivel de dificultad. Vuelve a la fase 9 de El emisario y abre la puerta, tras la primera batalla.



Wolf

JUEGO ORIGINAL: Lylat Wars
FECHA DE ESTRENO: 1997
CONSOLA: Nintendo 64
CÓMO SE DESBLOQUEA: Completa 450 combates en el modo Brawl, el modo Jefes finales con Fox o Falco y El emisario. Vuelve a la fase 14. Al final de la segunda parte, baja al nivel inferior y abre la segunda puerta.






SUPER SMASH BROS. BRAWL
Pit
➲TIPO DE LUCHADOR: Ángel mitológico
➲JUEGO ORIGINAL: Kid Icarus
➲FECHA Y CONSOLA: 1986, NES
➲A FAVOR: Su capacidad de volar le da una gran ventaja
➲EN CONTRA: En los combos, resulta muy vulnerable
➲RECOMENDADO PARA...: Lanzar flechas de Palutena y controlar su trayectoria
Nintendo® Acción
Nintendo® Wii


SUPER SMASH BROS.
BRAWL
Ike
TIPO DE LUCHADOR: Héroe
JUEGO ORIGINAL: Fire Emblem: Path of Radiance
FECHA Y CONSOLA: 2005, Nintendo GameCube
A FAVOR: Sus golpes son realmente potentes
EN CONTRA: Movimientos lentos y corto alcance
RECOMENDADO PARA...: Lanzar a tu rival por los aires mediante el ataque Aether
Nintendo Acción
Nintendo Wii
© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo.


SUPER
SMASH BROS.
BRAWL
Zelda
➲TIPO DE LUCHADOR: Princesa
➲JUEGO ORIGINAL: The Legend of Zelda
➲FECHA Y CONSOLA: 1986, NES
➲A FAVOR: Su ligereza le permite evitar las caídas
➲EN CONTRA: Es débil en el combate cuerpo a cuerpo
➲RECOMENDADO PARA...: Transformarse por sorpresa
Nintendo® Acción
Nintendo® Wii
© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo.

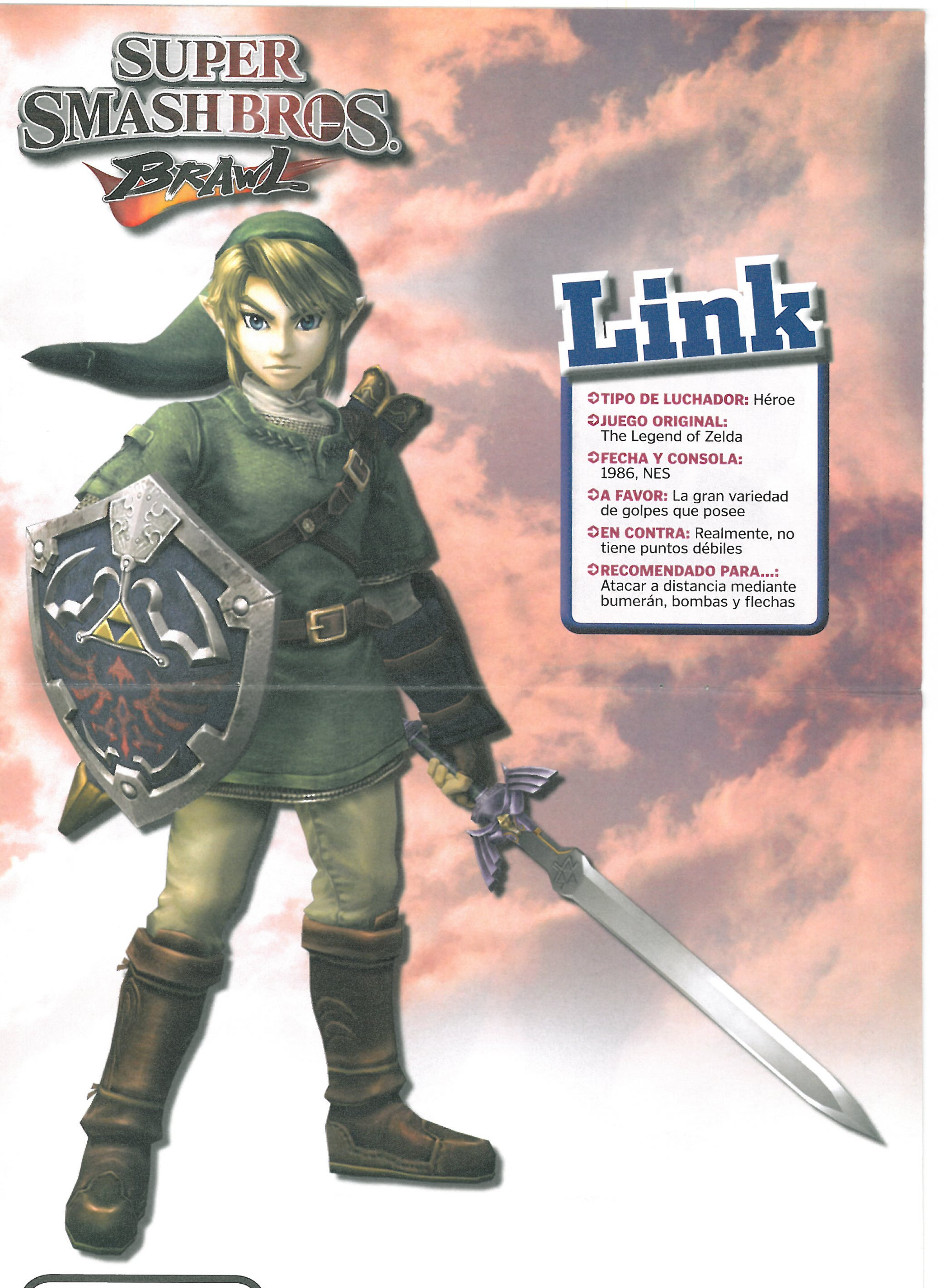
SUPER SMASH BROS. BRAWL

Mario

- **TIPO DE LUCHADOR:** Fontanero
- **JUEGO ORIGINAL:** Donkey Kong
- **FECHA Y CONSOLA:** 1981, máquina recreativa
- **A FAVOR:** La gran potencia de sus saltos
- **EN CONTRA:** Flojea en los ataques a larga distancia
- **RECOMENDADO PARA...:** Encadenar buenos combos



Nintendo® Wii™


SUPER SMASH BROS.
BRAWL
Link
➲TIPO DE LUCHADOR: Héroe
➲JUEGO ORIGINAL: The Legend of Zelda
➲FECHA Y CONSOLA: 1986, NES
➲A FAVOR: La gran variedad de golpes que posee
➲EN CONTRA: Realmente, no tiene puntos débiles
➲RECOMENDADO PARA...: Atacar a distancia mediante bumerán, bombas y flechas
Nintendo Acción
Nintendo Wii
© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo.


SUPER SMASH BROS. BRAWL
Fox
TIPO DE LUCHADOR: Piloto interestelar
JUEGO ORIGINAL: Star Fox
FECHA Y CONSOLA: 1993, Super Nintendo
A FAVOR: Su velocidad y su fugaz movimiento "ilusión"
EN CONTRA: En los ataques, es algo descontrolado
RECOMENDADO PARA...: Devolver disparos mediante su ataque reflector
Nintendo Acción
Nintendo Wii
© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo.

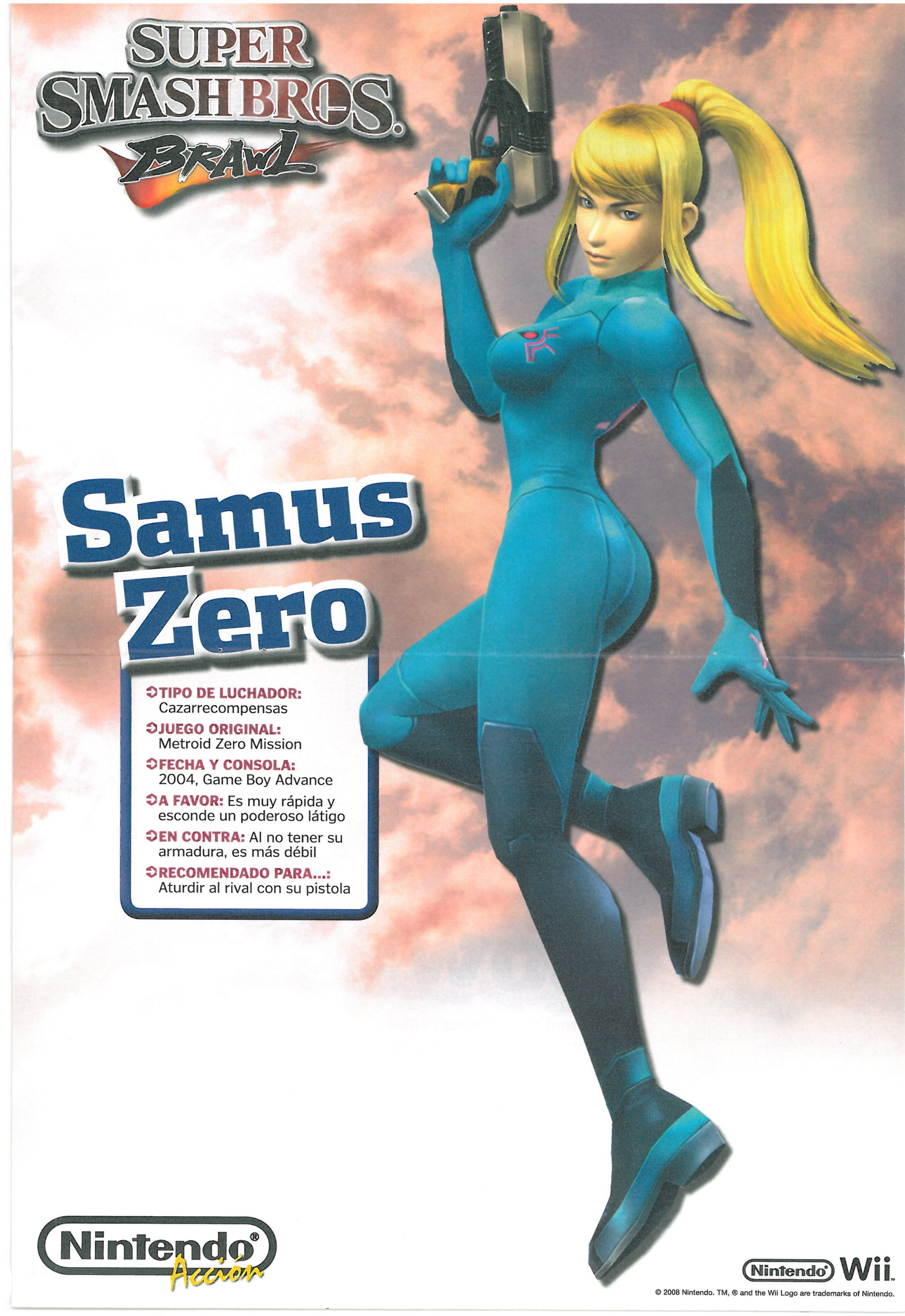
SUPER SMASH BROS. BRAWL

Bowser

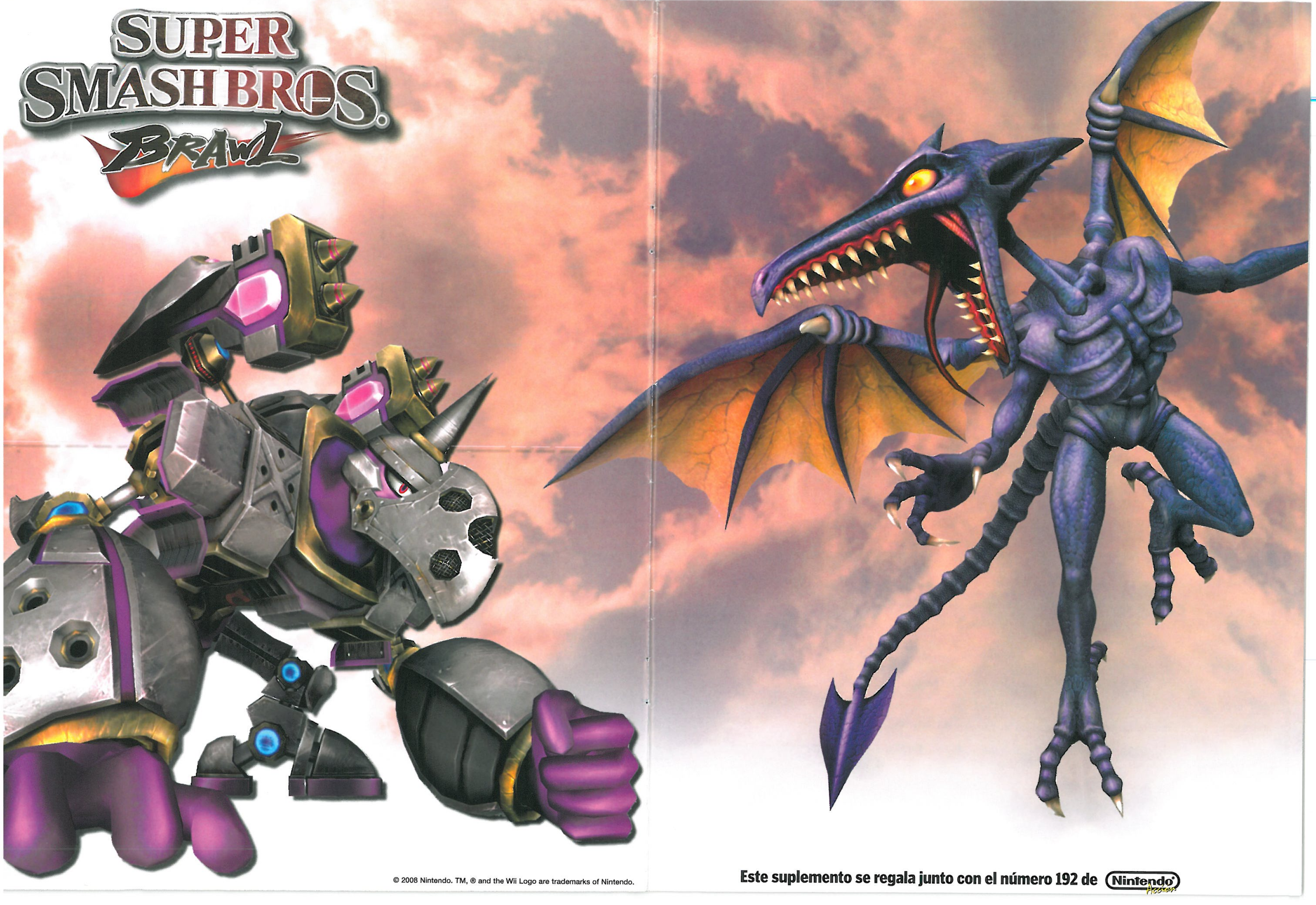
- **TIPO DE LUCHADOR:** Villano
- **JUEGO ORIGINAL:** Super Mario Bros.
- **FECHA Y CONSOLA:** 1985, NES
- **A FAVOR:** Su tremenda resistencia
- **EN CONTRA:** Resulta muy pesado y es poco ágil
- **RECOMENDADO PARA...:** Aplastar a todos



Nintendo® Wii.



SUPER SMASH BROS.
BRAWL
Samus Zero
➲TIPO DE LUCHADOR: Cazarrecompensas
➲JUEGO ORIGINAL: Metroid Zero Mission
➲FECHA Y CONSOLA: 2004, Game Boy Advance
➲A FAVOR: Es muy rápida y esconde un poderoso látigo
➲EN CONTRA: Al no tener su armadura, es más débil
➲RECOMENDADO PARA...: Aturdir al rival con su pistola
Nintendo Acción
Nintendo Wii
© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo.



Este suplemento se regala junto con el número 192 de Nintendo Acción



The Pokémon Company
Zona ADSL Wi-Fi Telefónica
nintendo Wi-Fi connection
3+
www.pegi.info
EL TIEMPO SE HA DETENIDO.
TODO ESTÁ OSCURO...
ES HORA DE SACAR EL POKÉMON QUE HAY EN TI...
...¡Y SALVAR EL MUNDO!
6 SEPTIEMBRE ESTRENO DE LA PELÍCULA en exclusiva EN JETIX TV
Pokémon Mundo misterioso Exploradores del tiempo
Pokémon Mundo misterioso Exploradores de la oscuridad
Pokémon El desafío de Darkrai
Llega el nuevo Mundo Misterioso, la última aventura de Pokémon. Únete al equipo de Exploradores del tiempo o al de Exploradores de la oscuridad. Adéntrate en una región desconocida y enfréntate a nuevos enemigos, combates y desafíos.
¡Ahora el Pokémon eres tú!
NINTENDO DS
pokemon.nintendo.es
©2008 Pokémon. ©1995 2008 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993 2008 CHUNSOFT. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.